

CODROIPO 2.0

B \\Creazione di un ampio parco urbano;

In questa idea di spazi pedonale nel centro, il Foro Boario è riaffermato come un parco verde urbano. Il progetto sul terreno e il posizionamento di arredo urbano, usato con consistenza, permette una tale trasformazione. La riqualificazione urbanistica degli spazi verdi permette definire uno spazio ampio che abbia allo stesso tempo le caratteristiche di polmone della città et anche di luogo collettivo, di socializzazione. Il parco prolungerà fino alla stazione ferroviaria, creando un vero percorso verde per raggiungere il centro storico, nel cuore di Codroipo.

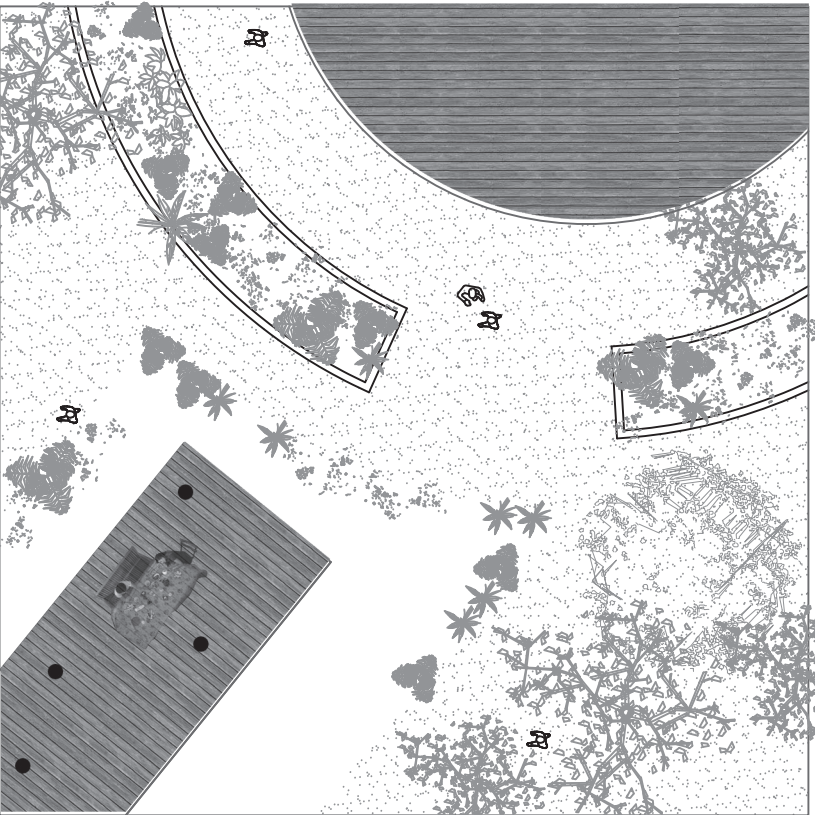
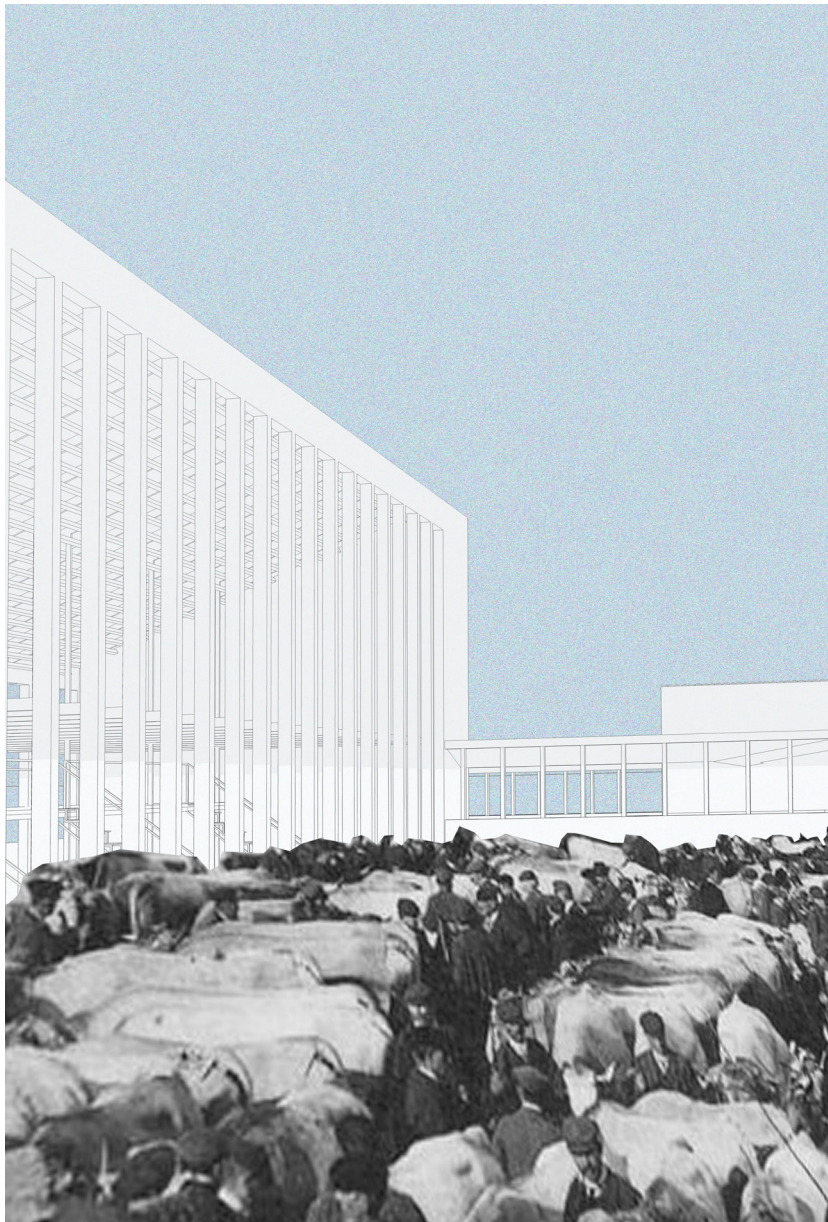
C \\Progetto architettonico degli edifici / spazi polivalenti;

L' attuazione architettonica è coerente con l'arredo urbano. Si tratta di un grande recinto, costruito intorno a un luogo minerale di grandi dimensioni . Quest'ultimo è uno spazio di struttura coperta di mercato settimanale di prodotti agricoli, et può anche ospitare un concerto o un festival, o anche essere ricoperta di erba per garantire l'estensione del parco . L'edificio è anche multifunzionale : li spazi laterali sono destinati al mercato e nogozì al interno e luoghi meno formali, spazi per atelier di artisti oppure showrooms.

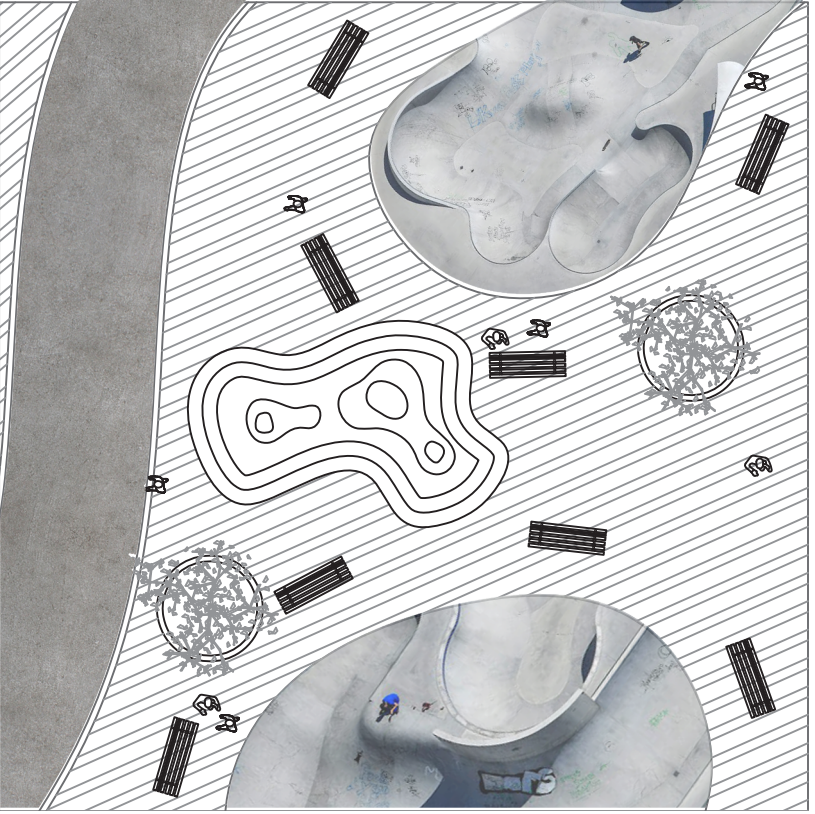
L' Urban stage e uno ristorante sono impiantati accanto, e permettono d'introdurre una certa flessibilità nel programma, un mix di usi in questo spazio. Loro introducono una nuova temporalità e una nuova pratica in modo che la piazza non vive solo durante le ore di funzionamento del mercato. L'edificio sul fondo accoglie l'uffici dell'amministrazione. L'Architettura si afferma come una costruzione in cemento bianco per lo mercato, ricoperta con uno rivestimento in legno per gli altri programmi, per riconnettersi con la tradizione architettonica d'Italia.



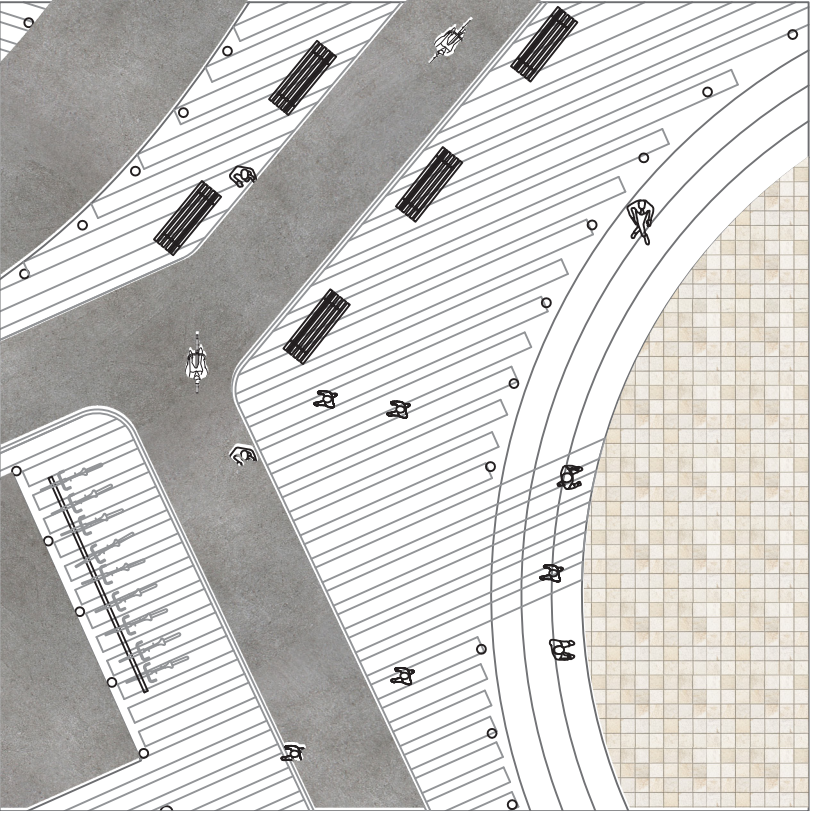
Tre diverse appropriation della piazza



Dettaglio - ristorante/parco 1:200



Dettaglio - skatepark 1:200



Dettaglio - anfiteatro 1:200

